

Wir werden als nächstes Projekt ein Fotometer mit Hilfe des 3D-Druckers erstellen. Die 3D-Zeichnung werden wir mit dem Programm „Fusion360“ erstellen.

**1. Aufgabe: die Bedienung des Programm Fusion360 erlernen.**

Folgende Tutorials soll dabei helfen:

Youtube:

Titan 1M :

**<https://youtu.be/oWznhpGG988>**

Fusion 360 TUTORIAL DEUTSCH [ANFÄNGER - Gehäuse]

**<https://www.youtube.com/watch?v=UL69U8RCbBI>**

Wenn ihr einen relativ leistungsstarken PC zur Verfügung habt, sollt ihr euch die kostenlose Schülerversion von Fusion360 runterladen (ihr müsst dafür auch ein Benutzerkonto erstellen) und dann das gelernte auch ausprobieren. Dies ist keine verpflichtende Aufgabe.

<https://www.autodesk.de/products/fusion-360/students-teachers-educators>

**2. Aufgabe:** Schau dir auf Youtube an, wie ein Fotometer funktioniert:

<https://www.youtube.com/watch?v=s7ynLpWhfXQ>

**Das Lambert-Beersche Gesetz (von chemie- simpleclub)**

Zeichne eine Skizze eines Fotometers und notiere je eine kurze Definition für die Begriffe Transmission und Extinktion.